|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_01 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_01 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.18(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김용훈[출], 김지인[출], 박재승[출], 이로운[출], 이태강[출], 장수현[출], 천우영[출], 황예준[출] |
| 교육내용 | - 역량향상테스트 - 자신의 작품을 수정해보고 친구들에게 발표를 해 보도록 합니다. - 수정을 하다가 안되는 부분은 질문을 하도록 합니다. - 작품을 학급에 공유를 하고 친구들에게 어떤 부분을 수정을 했는지 시연을 하며 발표를 하는 시간을 갖습니다. - 어려운 부분은 선생님의 도움을 받습니다. |
| 특이사항 | - 자유롭게 수정하는 시간을 갖습니다. 즐겁게 자신의 작품을 수정을 해봅니다. - 쉬는 시간도 잊은채 열심히인 저학년들입니다. - 방학캠프에도 관심이 높습니다. - 9시가 넘는 시간까지도 마무리를 하고자 하는 몇 명 친구들은 따로 지도를 하여 정리하는 시간을 가졌습니다. |

양식의 맨 아래